**Практическая работа №16. Разработка приложений с графическим интерфейсом. Библиотека PySimpleGUI**

**Задание №1**

Ознакомьтесь с примером создания приложения с графическим интерфейсом, используя библиотеку PySimpleGUI по ссылке: <https://realpython-com.translate.goog/pysimplegui-python/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=ru&_x_tr_hl=ru>

**Задание №2**

Используя библиотеку PySimpleGUI, интегрируйте графический интерфейс в своё приложение из практической работы №9.

При выделении папки - должны быть доступны все действия, над имеющимися в ней файлами (также как это было реализовано в консольной версии).

*Затем реализуете следующий функционал:*

При выделении одного или нескольких файлов, которые соответствуют определенным типам данных (изображения, документы .docx, документы .pdf), над ними должны быть доступны действия, которые соответствуют этим типам (например, если выделен один/несколько файлов .doc, то дня него должно быть доступно одно действие - преобразование в .pdf, если выбрано одно/несколько изображений, то для них доступно одно действие - сжатие и т.д.).

Ссылка на техническую документацию с примерами: <https://github.com/PySimpleGUI/PySimpleGUI>

**Задание №3**

Используя библиотеку PyInstaller, скомпилируйте получившийся проект в одиночный исполняемый exe-файл.

Техническая документация с примерами:

1. <https://pyinstaller.org/en/stable/index.html>

2. <https://pythonru-com.turbopages.org/turbo/pythonru.com/s/biblioteki/pyinstaller>